

StillLife

The East coast killer

Lösungshilfe by Locke

Teil 6 (Ende)

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de>



Im Hintergrund sehen wir einen Ventilator, laufen einen Schritt darauf zu u. wenden uns dann nach links.



Wir schalten ihn eine Stufe höher u. er beginnt sich schneller u. lauter zu drehen.

Leider reicht das nicht als Ablenkung u. wir schleichen zurück.



Nun gehen wir nach rechts bis zur Wand, wenden uns nach links u. gehen einen Schritt nach vorn.



Hier installieren wir den Peilsender u. gehen zurück zum Mittelgang.



Hier gehen wir nach vorn, können HAWKER überraschen u. müssen ihn töten!



Wir nehmen die geladene Pistole, das defekte PDA u. einen elektronischen Schlüssel mit.



Nun verabschieden wir uns u. gehen in HAWKERS Büro.



**Wir nehmen den elektronischen Schlossknacker u. ein
Verbindungskabel vom Schreibtisch.
Nun schauen wir uns das Foto u. den Merktzettel auf
der Pinnwand an.**



Wir öffnen die Schublade mit dem Dietrich, entnehmen einen **Metallschneider** u. schauen uns das zerrissene Foto an.



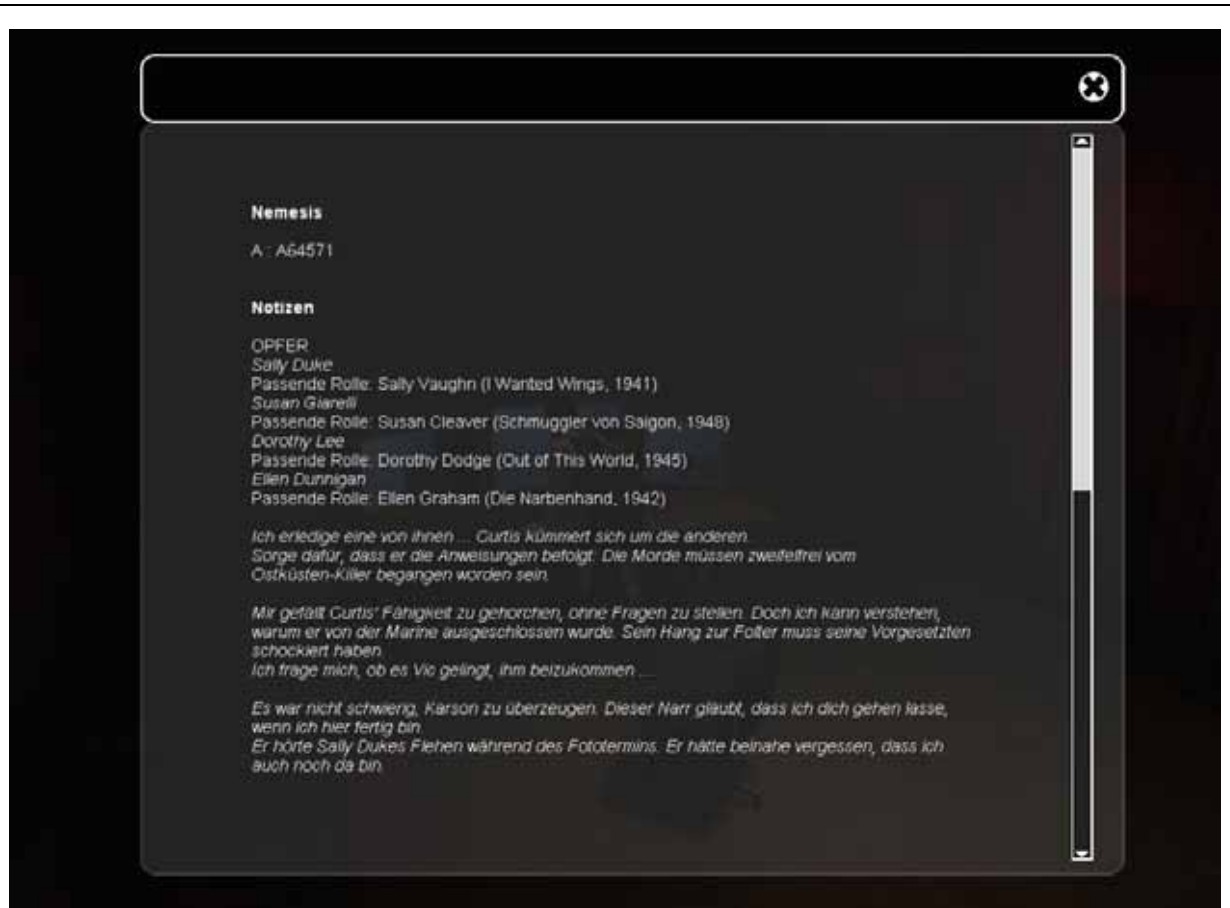
Hawker hatte wohl ein Problem mit uns!



Der Werkzeugkiste entnehmen wir eine **Kabelrolle**, einen **Kupferstreifen**, **2 Klemmen** u. einen **Seitenschneider**.
Hier können wir nichts mehr tun, wir gehen zurück u.
zum Computer.



Hier verbinden wir das defekte PDA mit dem Kabel u.
installieren es.



Wir wählen als Passwort NEMESIS u. können die PDA-Datei auslesen!

Den Code **A64571 sollten wir uns merken.
Nun starten wir u. befreien HERNANDEZ.**





Gerade wollen wir uns mit ihr unterhalten als der Bildschirm zum Leben erwacht u. HAWKERS Gesicht erscheint.



Was er erzählt stimmt uns nicht gerade fröhlich!



In der Ecke steht ein Kasten, wir schauen ihn an u. schießen anschließend darauf (Ansicht wechseln)!





Nun schneiden wir ein Stück Isolierschaum ab u. blockieren den Dimmer damit.





Mit Hilfe des Dietrichs befreien wir HERNANDES von ihren Hand- u. Fußfesseln.



Wir fallen uns beide in die Arme u. ein neuer Count Down beginnt!



Nun müssen wir uns wieder trennen u. jeder seine Aufgabe erfüllen.



Wir gehen zum Schaltschrank, nehmen die Tastatur heraus u. verlassen den Raum.



Nun installieren wir die Tastatur u. geben den Code **A64571** ein.





Es hat geklappt, wir können die Tür öffnen u. sehen eine Bombe!





Mit 24 mA fließt der Strom durch die Schalter!
Um den gesamten Stromfluss zu unterbrechen müssen wir nun die
Kabel durchschneiden, die zusammen 24mA ergeben.
Das wäre also Kabel 16, 07 u. 01.





Die Beiden sind gerettet u. klettern aus dem Bunker.

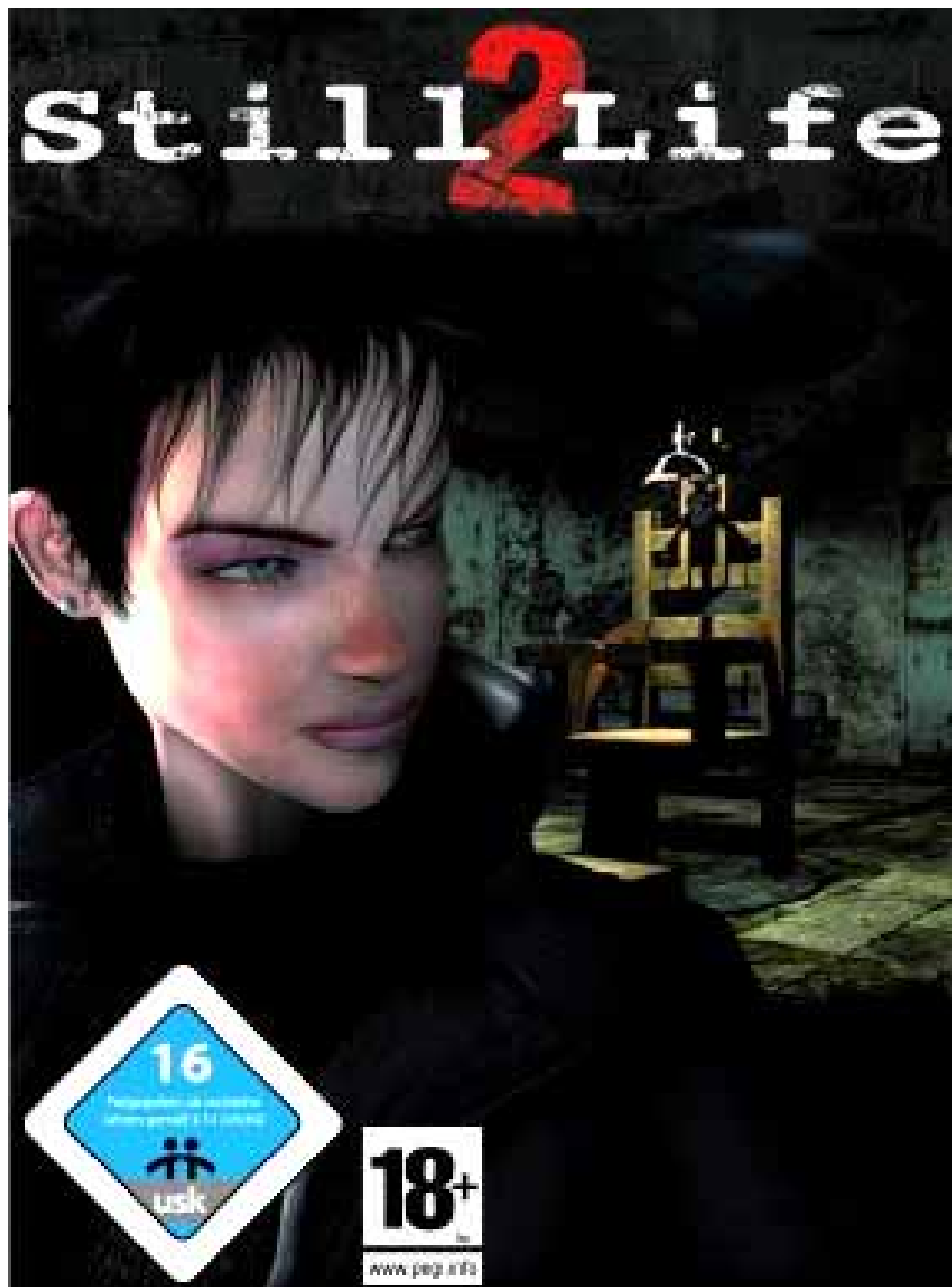
ENDE by Locke ©

Wir danken Locke, dass er uns diese hervorragende Lösung exklusiv zur Verfügung gestellt hat.

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright des Autors unterliegt und somit ohne unsere Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

In eigener Sache: Sollten Sie die Lösung kostenlos und/oder aus dem Internet erhalten haben, dann denken Sie bitte daran, dass auch wir Kosten haben (Erstellung der Lösung, Bereitstellung auf dem Server im Netz, Ihr Download von unserem Server,) und gedruckte Lösungen auch ihr Geld kosten.

Gerne können Sie uns etwas spenden (z.B. in Briefmarken) an: H. L. Kratz, Arendsstraße 4, 63075 Offenbach.



Zu beziehen, über den Shop oder per Mail, beim

CD ROM & Softwareservice
Kratz

<http://www.gamepad.de>